



# **Spielerisch lernen mit dem iPad**

## **Teamarbeit und Quiz online mit Schülerinnen und Schülern organisieren**

Kooperatives Arbeiten online? Ja, es geht. Einige Tools ermöglichen eine Kooperation mehrerer Personen am gleichen Dokument. Das können klassische Materialien sein, zum Beispiel Texte, Präsentationen oder auch Mindmaps. Darüber hinaus gibt es neue Möglichkeiten, die die Idee eines "Schwarzen Bretts", einer gemeinsamen Ideensammlung und ähnliches digital aus der Ferne ermöglichen.

Gemeinsam Lernaufgaben als Quiz bearbeiten klingt nach Spaß und das macht es unseren Schüler:innen auch. Für uns Lehrer:innen bieten digitale Lernzielkontrollen und Kooperation darüber hinaus den Vorteil die Ergebnisse sofort und automatisiert zu erhalten. Mit einem strengen Blick auf den didaktischen Nutzen sollen Sie hier einige Beispiele dafür kennenlernen.

In diesem Online-Seminar wollen wir in drei Stunden einige dieser Möglichkeiten kennenlernen, das Potenzial gemeinsam bergen und die Chancen für die eigene didaktisch-methodische Umsetzung diskutieren. Dabei werden wir sowohl auf den Präsenz-Unterricht als auch auf das Lernen auf Distanz eingehen.

Selbstverständlich werden wir auch die Frage nach Datenschutz erörtern.

Diese Fortbildung richtet sich an Fortgeschrittene im Umgang mit digitalen Möglichkeiten und möchte einige wenige Anwendungen beispielhaft und behandeln. Es soll Raum gegeben werden für eigene Einsatz-Szenarien und das Ausprobieren.

Leider können wir diese Fortbildung nicht in Präsenz durchführen, so dass wir die Beispiele nicht gemeinsam erarbeiten und praktisch unter Anleitung ausprobieren können. Dies können wir hier ausschließlich durch Demonstration vor der Kamera und betreut aus der Ferne umsetzen. Aus diesem Grunde ist es sehr vorteilhaft, wenn Sie ein Gerät zur Hand haben und an dem Online-Seminar mit einem zweiten Gerät (Computer, Laptop zum Beispiel) teilnehmen. Vor dem Kurs erhalten Sie eine Liste mit den Apps, die wir ausprobieren werden.

Haben Sie eigene Beispiele, von denen Sie gehört haben und kennenlernen wollen? Schicken Sie uns bis eine Woche vorher eine Nachricht.

### **Themen**

- Digital Natives? Was können Jugendliche wirklich mit digitalen Medien? Was muss ich mit meinen Schülerinnen und Schülern üben? Darin: Medienkompetenz,



## **Spielerisch lernen mit dem iPad**

Medienkompetenzrahmen NRW, „Padology Wheel“, SAMR-Modell, Referenzrahmen der Europäischen Union Digcomp

- Gemeinsam an Mindmaps arbeiten mit Mindmeister
- Eigene Quiz digital erstellen und im Unterricht einsetzen mit dem Tool Kahoot als Einsatz im Klassenraum und beim Lernen auf Distanz
- Mit der Software Nearpod eine eigene PowerPoint-Präsentation interaktiv gestalten und für die Zusammenarbeit mit Schüler:innen nutzen
- Das Tool Mentimeter für Echtzeit-Feedback und Erarbeitungen nutzen
- Offene digitale Zusammenarbeit am "Schwarzen Brett" mit dem Tool Padlet
- Kleine Team-Helferlein zur Gruppenbildung wie z.B. Team Shake
- Texte, Präsentationen und Formulare gemeinsam erstellen (wahlweise mit Microsoft Office ODER mit dem kostenlosen Google-Office-Paket)

Das Seminar ist ausdrücklich fächer- und jahrgangsstufenübergreifend konzipiert.

(Haben Sie eigene Beispiele, von denen Sie gehört haben und kennenlernen wollen?  
Schicken Sie uns bitte bis eine Woche vorher eine Nachricht.)

Das Seminar ist ausdrücklich fächer- und jahrgangsstufenübergreifend konzipiert.

### **Referent**

Dr. Marco Fileccia, StD. ist Lehrer am Heinrich-Heine-Gymnasium in Oberhausen und Autor mehrerer Bücher und Veröffentlichungen zum Thema Digitale Medien wie Internet und Sicherheit / Computerspiele und Referent der Initiative „Eltern&Medien“ der Landesanstalt für Medien NRW. Er ist Bezirks-Koordinator im Landesprogramm „Schule der Zukunft – Bildung für Nachhaltigkeit“ und seit 2017 ehrenamtlicher Gutachter der Beschwerdestelle der FSM (Freiwillige Selbstkontrolle Multimedia-Anbieter).