

WARUM? DIESE FASZINATION?

INTERAKTION UND REAKTION

Spieler müssen aktiv und häufig auch schnell auf das Spielerleben reagieren und erfahren sofort eine positive oder negative Rückmeldung auf ihr Handeln.

REIZDICHTHEIT UND KONZENTRATION

Spieler werden mit vielen spielerischen Herausforderungen konfrontiert und müssen sich stark auf das Spielgeschehen konzentrieren.

WETTBEWERB UND KONTROLLE

Spiele bieten einen Wettbewerb mit Aussicht auf Erfolg und erzeugen das Gefühl, die Spielwelt kontrollieren zu können.

ROLLENWECHSEL UND ANERKENNUNG

Spieler schlüpfen in die Rolle einer Spielfigur und werden für ihre Handlungen belohnt.

STORYLINE UND DRAMATURGIE

Computerspiele erzählen durch Text oder Videosequenzen für die Spielenden spannende Geschichten (z. B. Fantasy, Action, ...).

SOZIALE ASPEKTE

Soziale Aspekte: Spielende können gemeinsam mit anderen spielen, z. B. mit Freundinnen oder Freunden, aber auch Fremden.