

ZEITMANAGEMENT

KIND

SPIEL



- ▶ **Alter**
- ▶ **Selbstständigkeit**
- ▶ **„Reife“**

Was macht ein Spiel lange?

- ◆ **Persistente Onlinewelten, die jederzeit verfügbar sind**
- ◆ **Spiele ohne definiertes Ende, die attraktive Inhalte nachliefern**
- ◆ **Erfolgserlebnisse, sofern sie in Spielen eher erreicht werden als in der Realität**
- ◆ **Selbst erstellte Spielfiguren, mit denen man sich identifiziert**
- ◆ **Gruppen, Gilden und Clans, zu denen man sich zugehörig fühlt**
- ◆ **Zeit und Geld, die man investiert hat, und der dadurch erreichte Status**